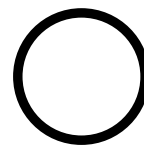
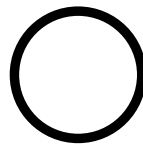
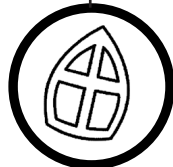
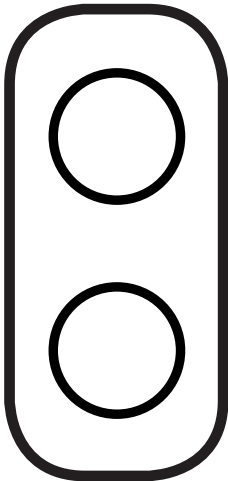
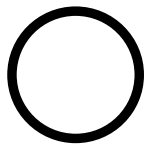
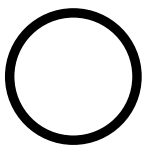
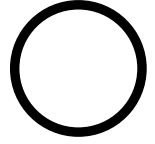
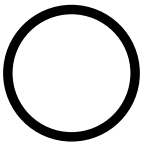
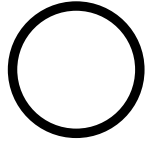
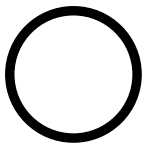
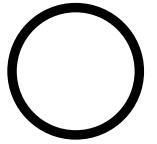
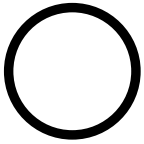


**Sint-erger-je-Piet**



# **Sint-erger-je-Piet spelregels**

## **Dit heb je nodig:**

- twee rode tumtums (Sint)
- twee pepernoten of een andere kleur tumtums (Piet)
- een dobbelsteen
- een uitgeprint speelveld

## **Het spel:**

**Degene die het hoogst gooit begint. De spelers gooien om de beurt. Als je zes gooit, mag je één van je snoepjes op het startvakje zetten (het vakje met de pietenmuts of de mijter).**

**Daarna mag je als je aan de beurt bent je snoepje steeds zoveel vakjes verplaatsen als je hebt gegooid (met de klok mee). Kom je op een vakje waar het snoepje van je tegenstander staat, dan mag je die eraf gooien. Je tegenstander moet dan opnieuw zes gooien om het snoepje weer in het spel te krijgen!**

**Ben je het speelveld helemaal rond, dan mag je snoepje naar het middenvak. Je kunt er dan niet meer afgegooid worden.**

**De speler die het eerst allebei zijn snoepjes in het middenvak heeft is de winnaar!**